

Erfinder für Kinder

Inventive Playthings for Inquisitive Minds

Créateur pour enfants joueurs

Uitvinders voor kinderen



Baby & Kleinkind
Infant Toys

Jouets premier âge
Baby & kleuter



Geschenke

Gifts

Cadeaux
Geschenken



Kinderschmuck

Children's jewelry

Bijoux d'enfants

Kindersieraden



Kinderzimmer

Children's room

Chambre d'enfant

Kinderkamers

HABA

Habermasß GmbH • August-Grosch-Strasse 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de



Kinder begreifen spielerisch die Welt. HABA begleitet sie dabei mit Spielen und Spielzeug, das ihre Neugier weckt, mit fantasievollen Möbeln, Accessoires zum Wohlfühlen, Schmuck, Geschenken und vielem mehr. Denn kleine Entdecker brauchen große Ideen.

Children learn about the world through play. HABA makes it easy for them with games and toys which arouse curiosity with imaginative furniture, delightful accessories, jewelry, gifts and much more. HABA encourages big ideas for our miniature explorers.

Les enfants apprennent à comprendre le monde en jouant. HABA les accompagne sur ce chemin en leur offrant des jeux et des jouets qui éveillent leur curiosité, des meubles pleins d'imagination, des accessoires pour se sentir à l'aise, des bijoux, des cadeaux et bien plus encore. Car les petits explorateurs ont besoin de grandes idées!

Kinderen begrijpen de wereld spelenderwijs. HABA begeleidt hen hierbij met spellen en speelgoed dat nieuwsgierig maakt, fantasievolle meubels, knusse accessoires, sieraden, geschenken en nog veel meer. Want kleine ontdekkers hebben grote ideeën nodig.

1/06 TL 65777

Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels
4426

Wir gehen einkaufen

Let's go shopping! • Allons faire les courses
Wij gaan boodschappen doen



Copyright **HABA** • Spiele Bad Rodach 2006



Wir gehen einkaufen

Eine Spielesammlung
für 2 - 4 Kinder
von 3 - 8 Jahren.



Spielidee: Reiner Knizia
Illustration: Clara Suetens
Spieldauer: je Spiel ca. 10 Minuten

Luisa und Sebastian fahren mit ihren Eltern zum Einkaufen. Im Supermarkt läuft Luisa gleich los und holt frische Landeier. Sebastian sucht in der Zwischenzeit knackige Äpfel aus. Mama und Papa besorgen Käse, Milch, Obst und Gemüse. „Jetzt haben wir alles!“, sagt Mama erschöpft. Luisa und Sebastian bleiben stehen und sehen sich fragend an: „Halt! Das Brot fehlt noch!“, rufen sie gleichzeitig. „Stimmt! Gut, dass wir euch dabei haben. Zur Belohnung dürft ihr euch eine Tafel Schokolade aussuchen.“

Spielinhalt

- 10 Lebensmittel: Apfel, Birne, Brot, Ei, Karotte, Käsescheibe, Kirschen, Milchtüte, Pflaume, Schokolade
- 30 Karten
- 1 Einkaufstasche
- 1 Spielanleitung

Liebe Kinder,

bevor ihr mit dem ersten Spiel beginnt, seht euch die Lebensmittel gemeinsam an. Wisst ihr, wie die einzelnen Sachen heißen? Oder ist vielleicht das ein oder andere Sachen noch nicht kennt? Erzählt euch gegenseitig, was ihr über die Lebensmittel wisst. Wenn ihr unsicher seid oder Fragen habt, bittet einen Erwachsenen um Hilfe.

Wenn ihr alle Lebensmittel kennt, legt sie in die Einkaufstasche. Jetzt versucht ihr reihum die Lebensmittel durch Tasten zu erkennen. Ein Kind nennt ein Lebensmittel, das Kind neben ihm tastet in der Tasche danach. Das ist manchmal gar nicht so einfach!

Habt ihr alle Lebensmittel ertastet? Prima, dann könnt ihr jetzt mit dem ersten Spiel beginnen.

Wir wünschen euch viel Spaß!

Eure Erfinder für Kinder

Tipp: Die gesamten Spielmaterialien eignen sich auch hervorragend zum „Freien Spielen“ (z.B. Kaufladenspiel).

Spiel 1: Erkennen

Ein Einstiegsspiel zum ersten Erkennen der Lebensmittel. Wer hat am Ende die meisten Lebensmittel vor sich liegen?

Spielvorbereitung

Legt alle Lebensmittel in die Tischmitte. Misch die Karten und legt sie einzeln und verdeckt um die Lebensmittel.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt in einem Supermarkt war, darf beginnen. Wenn ihr euch nicht einigen könnt, beginnt das jüngste Kind.

Decke eine Karte auf und benenne das abgebildete Lebensmittel.

Liegt es ...

- ... **in der Tischmitte?**
Nimm das Lebensmittel und lege es vor dich.
- ... **vor einem anderen Kind?**
Das Kind muss dir das Lebensmittel geben und du legst es vor dich.
- ... **vor dir?**
Dann passiert nichts!

Die aufgedeckte Karte legst du in die Schachtel zurück. Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

Spielende

Das Spiel endet, wenn das letzte Lebensmittel aus der Tischmitte genommen wurde. Das Kind mit den meisten Lebensmitteln gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Spiel 2: Zuordnen

Ein einfaches Zuordnungsspiel für kleine Einkäufer. Wer sammelt mit Glück und ein wenig Taktik die meisten Lebensmittel?

Spielvorbereitung

Legt alle Lebensmittel in die Tischmitte. Mischt die Karten und verteilt zwei an jedes Kind. Die restlichen Karten haltet ihr als verdeckten Stapel bereit.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt auf einem Wochenmarkt war, darf beginnen. Wenn ihr euch nicht einigen könnt, beginnt das älteste Kind.

Lege eine deiner Karten vor dich und benenne das abgebildete Lebensmittel.

Liegt es ...

- ... **in der Tischmitte?**

Nimm das Lebensmittel und lege es vor dich.

- ... **vor einem anderen Kind?**

Das Kind muss dir das Lebensmittel geben und du legst es vor dich.

- ... **vor dir?**

Dann passiert nichts!

Deine ausgespielte Karte legst du in die Schachtel zurück. Anschließend ziehst du eine neue Karte vom verdeckten Stapel und das nächste Kind ist an der Reihe.

6

Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Kind das letzte Lebensmittel aus der Tischmitte nimmt. Das Kind mit den meisten Lebensmitteln gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Spiel 3: Suchen

Ein schnelles Suchspiel für flinke Händler.

Wer findet am schnellsten die passende Karte zum gesuchten Lebensmittel?

Spielvorbereitung

Steckt alle Lebensmittel in die Einkaufstasche. Mischt die Karten und legt sie einzeln und verdeckt auf den Tisch.

Spielablauf

Das jüngste Kind zieht ein beliebiges Lebensmittel aus der Einkaufstasche und legt es in die Tischmitte.

Ruft gemeinsam das Startsignal: „Wir gehen einkaufen!“ Ihr spielt jetzt alle gleichzeitig und sucht eine Karte, auf der das ausgewählte Lebensmittel abgebildet ist. Jeder deckt schnell eine Karte nach der anderen auf. Die Karten bleiben aufgedeckt auf dem Tisch liegen.

Achtung: Beim Suchen dürft ihr immer nur eine Hand zum Aufdecken der Karten verwenden. Am besten legt ihr die andere Hand auf den Rücken.

7

Wer zuerst eine Karte aufdeckt, auf der das gesuchte Lebensmittel abgebildet ist, schnappt sich das Lebensmittel und ruft „Stopp!“ Die anderen Kinder hören auf zu suchen und kontrollieren:

- **Hast du die passende Karte aufgedeckt?**

Dann darfst du das Lebensmittel behalten und vor dir ablegen. Alle aufgedeckten Karten kommen in die Spielschachtel.

- **Hast du keine passende Karte aufgedeckt?**

Dann musst du das Lebensmittel wieder in die Mitte zurücklegen. Die anderen Kinder suchen weiter. Du darfst in dieser Runde nicht mehr mitsuchen.

Das Kind, das die passende Karte gefunden hat, zieht ein neues Lebensmittel aus der Einkaufstasche und legt es in die Tischmitte. Das Spiel wird mit den verbleibenden Karten fortgesetzt.

Wichtig: Wurden sämtliche Karten in der Tischmitte aufgedeckt, werden alle 30 Karten wieder gemischt und einzeln verdeckt auf den Tisch gelegt. Das ausgewählte Lebensmittel bleibt in der Tischmitte liegen.

Spielende

Das Spiel endet, wenn das letzte Lebensmittel vergeben wurde. Das Kind mit den meisten Lebensmitteln gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Spiel 4: Merken

Ein Memo-Spiel für kleine Gedächtniskünstler. Wer ein gutes Gedächtnis hat und am Ende die meisten Lebensmittel sammeln konnte, gewinnt das Spiel!

Spielvorbereitung

Steckt alle Lebensmittel in die Einkaufstasche. Mischt die Karten und legt sie einzeln und verdeckt auf den Tisch.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt bei einem Bäcker war, darf beginnen. Wenn ihr euch nicht einigen könnt, beginnt das jüngste Kind und deckt nacheinander zwei Karten auf:

- **Ergeben die beiden Karten ein Paar?**

Prima! Suche das auf der Karte abgebildete Lebensmittel aus der Einkaufstasche und lege es vor dir ab. Liegt das Lebensmittel bereits vor einem Kind, muss es dir das Lebensmittel geben. Eine der aufgedeckten Karten legst du in die Spielschachtel zurück, die andere drehst du wieder um.

- **Ergeben die beiden Karten kein Paar?**

Schade! Drehe die beiden Karten wieder um, nachdem alle anderen sie auch gesehen haben.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe.

Spielende

Das Spiel endet, wenn das letzte Lebensmittel aus der Einkaufstasche gezogen wurde. Das Kind mit den meisten Lebensmitteln gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.