

# Spielregeln

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 5

**Alter:** ab 8 Jahren

## **Ziel des Spiels**

Werdet alle eure Karten los und sammelt dabei möglichst viele Punkte!

## **Das Spiel**

Jeder von euch zieht je eine Karte aus den sieben Kategorien und legt sie verdeckt vor sich ab. Der Jüngste fängt an. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn. Bist du an der Reihe, deckst du eine beliebige deiner Karten auf, gibst an, ob es sich um eine SOLO- oder um eine CHANCE-Karte handelt, und liest die Frage laut vor.

**Bei einer SOLO-KARTE** darfst nur du antworten. Anschließend gibst du an, auf welcher Seite im Buch die richtige Antwort steht. Einer deiner Mitspieler kontrolliert die Antwort.

- **Ist die Antwort richtig**, legst du die Karte offen vor dich auf einen Stapel. Das ist dein Jackpot.
- **Ist die Antwort falsch**, legst du die Karte auf einen gemeinsamen Stapel in der Tischmitte, den »Mülleimer«. Dann ziehst du eine neue Karte aus derselben Kategorie (falls vorhanden, sonst aus einer anderen) und legst diese zu deinen anderen Karten verdeckt vor dir ab.

Anschließend ist dein linker Nachbar an der Reihe.





**Deckst du eine CHANCE-Karte auf,** dürft ihr alle antworten. Aber nur der Schnellste von euch kann die Karte gewinnen.

**Achtung!** Ihr dürft erst antworten, nachdem die Frage vollständig vorgelesen wurde. Wer vorschnell antwortet, muss eine weitere Karte aus derselben Kategorie ziehen.

- Weiß der Schnellste von euch die **richtige Antwort**, gewinnt er die CHANCE-Karte und legt sie in seinen Jackpot.
- Ist die Antwort aber **falsch**, legt er die Karte in den »Mülleimer« und zieht eine neue Karte, die er verdeckt vor sich ablegt.

In beiden Fällen ist danach der Spieler links von demjenigen, der die CHANCE-Karte aufgedeckt hatte, an der Reihe.

### **Was passiert, wenn mehrere von euch gleichzeitig antworten?**

- Wenn mehrere von euch richtig antworten, bekommt keiner von euch die Karte; sie wandert stattdessen in den »Mülleimer«.
- Alle Spieler, deren Antwort falsch war, müssen eine neue Karte aus derselben Kategorie ziehen. Anschließend ist dein linker Nachbar an der Reihe.



## Spielende

Das Spiel endet, sobald einer von euch keine verdeckten Karten mehr vor sich liegen hat. Nun zählt jeder von euch die Punkte in seinem Jackpot: SOLO-Karten zählen je 1 Punkt, CHANCE-Karten je 2 Punkte.

- Wenn derjenige von euch, der alle verdeckten Karten losgeworden ist, auch die meisten Punkte hat, ist er der Sieger!
- Hat er nicht die höchste Punktzahl, darf er einmal versuchen, weitere Punkte zu machen, indem er auf alle noch nicht aufgedeckten Karten (SOLO- und CHANCE-Karten) eines Spielers seiner Wahl antwortet. Der ausgewählte Spieler liest ihm alle Fragen nacheinander vor.





**Achtung!** Der Spieler, der alle Karten losgeworden ist, darf in dieser Runde als Einziger antworten, auch wenn es sich um CHANCE-Karten handelt! Alle richtig beantworteten Karten legt er in seinen Jackpot, die falsch beantworteten kommen in den »Mülleimer«.

Abschließend zählt er seine Punkte neu zusammen und vergleicht das Ergebnis mit dem der anderen Spieler.

Wer jetzt die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.