

MEEPLE CIRCUS

Herzlichen Willkommen im MEEPLE CIRCUS!

Nervös stehen die Artisten und Artistinnen hinter der Bühne! Heute Nacht ist die große Gala-Vorstellung im ausverkauften Zelt und bis dahin sind es noch zwei Auftritte. Wer wird die Zuschauer am meisten begeistern und für sich gewinnen? Vorhang auf und Manege frei für den MEEPLE CIRCUS!

HINWEIS: Unter ArtistInnen und AkrobatInnen gibt es selbstverständlich ebenso Menschen jeglichen Geschlechts, wie unter SpielerInnen. Zur besseren Lesbarkeit und Darstellung haben wir uns deshalb entschieden von Spielern, Artisten und Akrobaten zu sprechen, möchten damit aber ausdrücklich Menschen jeglichen Geschlechts einschließen.

SPIELVORBEREITUNG

- Legt das **Klatsch-o-meter** in die Tischmitte ①.
- Nehmt euch jeweils:
 - 1 **Manege** ②,
 - 1 **blauen** und 1 **gelben Akrobaten** ③,
 - den farblich zu eurer Manege passenden **Wertungsstein**.
Legt ihn neben das Klatsch-o-meter ④.
- Sortiert die **Zuschauerwünsche** nach ihrer Farbe, mischt sie getrennt und legt sie als verdeckte Stapel in die Aussparungen links neben das Klatsch-O-Meter ⑤. Deckt jeweils die oberste Karte auf.
- Mischt die **Repertoireplättchen**. Legt sie als verdeckten Stapel bereit und deckt 6 davon auf. Legt sie rechts oben neben das Klatsch-O-Meter ⑥.
- Entfernt vor eurer ersten Partie die **spaßigen** 🎪 und **technischen** 🙌 **Darbietungsplättchen** (siehe Seite 4) aus dem Spiel. Ihr benötigt sie später für die Erweiterung Spaßig & Technisch.

- Mischt jeweils separat die **Darbietungsplättchen** der 3 Aufführungen – roter Rahmen bzw. 1 Stern für die 1. Aufführung, grüner Rahmen bzw. 2 Sterne für die 2. Aufführung und blauer Rahmen bzw. 3 Sterne für die Gala-Aufführung. Legt sie als 3 Stapel bereit. Deckt für die 1. Aufführung vom entsprechenden Stapel 1 Plättchen mehr auf als Spieler mitspielen und legt sie rechts unten neben das Klatsch-O-Meter ⑦.
- Legt die **Messlatte** und die 2 **Geschwindigkeitsplättchen** bereit ⑧.
- Legt die **restlichen Akrobaten**, die **Gaststars** und die **Requisiten** (Ballons, Balken, Fässer, Elefanten und Pferde) als Vorrat bereit, so dass ihr sie gut erreichen könnt ⑨.
- Stapelt die 3 **Wertungstabellen** so übereinander, dass das Plättchen mit 3 Sternen ganz unten, das mit 1 Stern zuoberst liegt. Legt sie mittig rechts neben das Klatsch-O-Meter ⑩.
- Wer zuletzt im Zirkus war, nimmt sich den Startspielermarker ⑪ und beginnt die 1. Aufführung.



Die zum Spielen benötigte Musik findet ihr unter www.pegasus.de/meeplecircus und in der „Meeple Circus“ App (für Android und iOS). Da die Musik zum Stoppen der Zeit dient, ist sie für das Spiel unerlässlich.



Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: <https://www.pegasus.de/ersatzteilservice>. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus-Spiele-Team.

SPIELMATERIAL



1 Klatsch-O-Meter

3 Wertungstabellen

1 Messlatte



5 Manegen

5 Wertungssteine



32 Zuschauerwünsche (Karten)



38 Darbietungsplättchen:

6x 1. Aufführung (roter Rahmen bzw. 1 Stern), 10x 2. Aufführung (grüner Rahmen bzw. 2 Sterne), 22x Gala-Aufführung (blauer Rahmen bzw. 3 Sterne)



32 Akrobaten

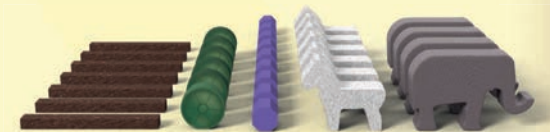
12x Unerfahren (blau), 13x Erfahren (gelb), 7x Profi (rot)

18 Repertoireplättchen



10 Gaststars: Seelöwe, Kamel, Elefantenreiter, Tarzan, Seiltänzer, Direktor, Muskel Mike, Teufelsreiter, Clown, Tiger

Beklebt die Holzfiguren vor dem ersten Spiel auf beiden Seiten mit den entsprechenden Aufklebern.



32 Requisiten: 7x Balken (braun), 6x Ballon (grün), 9x Fass (lila), 6 Pferde (weiß), 4 Elefanten (grau)



1 Startspielermarker



2 Geschwindigkeitsplättchen (1, 2)



SPIELABLAUF



Beispiel: Harald beginnt und nimmt ein Repertoireplättchen.



Er legt es vor sich und nimmt sich den abgebildeten Spielstein. Jetzt sind im Uhrzeigersinn seine Mitspieler an der Reihe, 1 Plättchen zu nehmen.



Da Harald vorhin ein Repertoireplättchen genommen hat, muss er nun, beim zweiten Mal, ein Darbietungsplättchen nehmen.



Nachdem sich alle die Spielsteine ihres zweiten Plättchens genommen haben, geht es weiter mit dem Auftritt.

Meeple Circus ist ein Geschicklichkeitsspiel, bei dem ihr innerhalb kurzer Zeit und mit den euch zur Verfügung stehenden Spielsteinen möglichst beeindruckende Darbietungen bauen müsst.

Ihr spielt dabei zumeist alle gleichzeitig und versucht, während die Musik läuft, die Wünsche der Zuschauer zu erfüllen und eure Stars zur Geltung zu bringen.

Wer am Schluss am meisten Applaus gesammelt hat, gewinnt.

Meeple Circus wird über 3 Aufführungen (Runden) gespielt: Die **1. und 2. Aufführung** und die große **Gala-Aufführung**.

Jede Aufführung besteht aus den folgenden 4 Phasen:

- A. Aufwärmen
- B. Auftritt
- C. Applaus
- D. Durchfegen

Wir erklären euch zuerst den Ablauf der 1. Aufführung, damit ihr direkt loslegen könnt. Für die 2. Aufführung und die Gala-Aufführung kommen nur ein paar kleine Änderungen hinzu.

DIE 1. AUFFÜHRUNG

A. Aufwärmen

Während des Aufwärmens nehmt ihr euch neue Akrobaten und Requisiten.

Beginnend beim Startspieler und dann im Uhrzeigersinn ist jeder von euch 2x an der Reihe.

Wenn du zum ersten Mal an die Reihe kommst, nimm dir **1 Repertoireplättchen** oder **1 Darbietungsplättchen** aus der entsprechenden Auslage.

Wenn du zum **zweiten Mal** an die Reihe kommst, nimm dir **1 Plättchen aus der anderen Auslage**.

Nimm dir alle **Spielsteine** (Akrobaten, Gaststars, Requisiten), die auf deinen Plättchen abgebildet sind, und lege sie **neben** deine Manege.

B. Auftritt

Während des Auftritts versucht ihr eure Spielsteine so zusammensetzen, dass ihr die Zuschauerwünsche möglichst gut erfüllt.

Startet nun eines der zur Auswahl stehenden Musikstücke (alle sind gleich lang).

Gleichzeitig und so lange die Musik läuft, baut ihr mit euren Spielsteinen eine möglichst beeindruckende Darbietung. Ihr müsst nicht alle eure Spielsteine verwenden. Weiterhin gelten die folgenden Regeln:



Jeder verwendete Spielstein muss innerhalb der Manege platziert werden.



Spielsteine dürfen nicht hingelegt werden. Ausnahme: Balken und Fässer.



Auf jedem Spielstein, der den Boden berührt, muss mindestens 1 weiterer Spielstein liegen.

Wenn du deine Darbietung zu Ende gebaut hast, während die Musik noch läuft, nimm dir das Geschwindigkeitsplättchen mit der höchsten Zahl aus der Mitte, sofern noch eines vorhanden ist.

Breite dann deine Hände aus und rufe „**Tadaa!**“. Du darfst deine Darbietung jetzt nicht mehr verändern.

Spätestens wenn die Musik zu Ende ist, musst du sofort aufhören, an deiner Darbietung zu bauen.

C. Applaus

Applaus gibt es für verschiedene Merkmale eurer Darbietung, vor allem für die Wünsche der Zuschauer.

In der ersten Aufführung erhältst du Applaus für 1) das **Erfüllen der Zuschauerwünsche**, 2) die eigenen **Akrobaten** und 3) die **Geschwindigkeit**.

Wenn du Applaus erhältst, rücke deinen Wertungsstein auf dem Klatsch-O-Meter entsprechend viele Schritte vorwärts.

HINWEIS: Die jeweilige Wertungstafel dient als Übersicht, wofür ihr Applaus bekommen könnt.



1) Erfüllen der Zuschauerwünsche

Du erhältst Applaus für jede Zuschauerwunsch-Karte, die du erfüllst, entsprechend der angegebenen Zahl. Dazu musst du die entsprechenden Spielsteine – wie auf der Karte gezeigt – kombinieren. Zusätzliche Spielsteine sind erlaubt.

Du kannst jeden Zuschauerwunsch mehrfach erfüllen, wenn sich die entsprechenden Kombinationen in mindestens 1 Spielstein unterscheiden. In diesem Fall erhältst du auch den Applaus mehrfach.

Du darfst denselben Spielstein für das Erfüllen mehrerer Zuschauerwünsche verwenden.

Zeigt ein Wunsch einen grauen Akrobaten, kann dieser mit einem beliebigen Akrobaten oder Gaststar der gleichen Form erfüllt werden.

2) Akrobaten



Unerfahrene Akrobaten

Du erhältst 1 Applaus für jeden unerfahrenen Akrobaten, der den Boden berührt.



Erfahrene Akrobaten

Du erhältst 1 Applaus für jeden erfahrenen Akrobaten, der den Boden nicht berührt.



Profi-Akrobaten

Du erhältst Applaus für jeden Profi-Akrobaten, auf dem kein Spielstein liegt, entsprechend seiner Höhe in der Darbietung. Stell dazu die Messlatte neben die Darbietung. Der höchste Bereich, den ein Teil des entsprechenden Akrobaten erreicht, zeigt dir den Applaus an, den du bekommst.

3) Geschwindigkeit



Falls du ein Geschwindigkeitsplättchen nehmen könntest, erhältst du so viel Applaus, wie die Zahl darauf angibt..

D. Durchfeigen

- Stell alle deine Spielsteine neben deine Manege. Du benötigst sie für weitere Aufführungen.
- Der Spieler mit dem wenigsten Applaus erhält den Startspielermarker und beginnt die nächste Aufführung. Im Falle eines Gleichstandes beginnt der Jüngste aller am Gleichstand Beteiligten.
- Der (neue) Startspieler entfernt 1 beliebigen Zuschauerwunsch aus dem Spiel und deckt die nächste Karte des entsprechenden Stapels auf.
- Entfernt alle Darbietungs- und Repertoireplättchen der Auslage aus dem Spiel.
- Deckt dann 6 neue Repertoireplättchen auf und legt sie aus.
- Nehmt die Darbietungsplättchen für die 2. Aufführung, die Gaststars (grüner Rahmen bzw. 2 Sterne). Legt 1 Darbietungsplättchen mehr als Spieler mitspielen aus. Sie sind doppelseitig bedruckt. Bestimmt zufällig, welche Seite offen liegt.
- Entfernt die oberste Wertungstafel aus dem Spiel.



Beispiele für Zuschauerwünsche



Marion erfüllt mit ihrer Darbietung 2 der 4 Zuschauerwünsche. Den lila Wunsch erfüllt sie sogar zweimal. Sie erhält in Summe $3+3+3=9$ Applaus.



Für seine beeindruckende Pyramide erhält Harald den folgenden Applaus: 1 Applaus für den linken unerfahrenen Akrobaten (steht auf dem Boden), 1 Applaus für den linken erfahrenen Akrobaten (steht nicht auf dem Boden) und 3 Applaus für den Profi (ragt in den entsprechenden Bereich).



DIE ERWEITERUNG: SPASSIG & TECHNISCH

Mit dieser Erweiterung wird die Gala-Aufführung noch lustiger und abenteuerlicher.

Entscheidet vor dem Spiel gemeinsam, ob ihr die Erweiterung verwenden wollt. Manche der verlangten Darbietungen sind ziemlich herausfordernd.

Ihr könnt die Erweiterung ganz nach euren Wünschen mit den Darbietungsplättchen der Gala-Aufführung mischen. Verwendet beliebig viele oder alle Darbietungsplättchen der Erweiterung oder auch nur die spaßigen oder technischen. Ihr könnt sogar ausschließlich die Plättchen der Erweiterung für die Gala-Aufführung verwenden.

HINWEIS: Ihr erkennt die Darbietungsplättchen der Erweiterung an den Symbolen: spaßig  und technisch .



Beispiele für spaßige und technische Darbietungsplättchen

Impressum

Autor: Cédric Millet

Entwicklung: Ludovic Maublanc

Illustratoren: Sabrina Tobał, Angelina Costamania, Mathieu Leysenne

Deutsche Ausgabe:

Grafikdesign: Jens Wiese, Schachtellayout basierend auf dem Grunddesign von Hans-Georg Schneider

Übersetzung: Martin Zeeb

Realisation: Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Matagot.

© 2018 Matagot SAS, 96, rue Miromesnil, 75008 Paris, Frankreich. Alle Rechte vorbehalten.

Für den Gastaufttritt der Meeples ein herzliches Dankeschön an Hans im Glück.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Matagot



Pegasus Spiele



DIE ZWEITE AUFFÜHRUNG

Die Gaststars sind eingetroffen und erlauben euch noch tollere Kunststücke.

Die zweite Aufführung läuft mit folgenden Ausnahmen genauso ab wie die erste:

Aufwärmen

Wichtig: Wenn du das Darbietungsplättchen mit dem Gaststar nimmst, darfst du das Plättchen nicht umdrehen. Außerdem darfst du nur den Gaststar nehmen, die anderen Spielsteine darauf zeigen dir nur, wofür der Gaststar besonderen Applaus erhält.

Applaus

In der zweiten Aufführung erhältst du Applaus für 1) das Erfüllen der Zuschauerwünsche, 2) die eigenen Akrobaten, 3) die Geschwindigkeit und 4) deinen Gaststar.

4) Gaststar

Du erhältst Applaus für den Gaststar entsprechend der Zahl auf seinem Plättchen, wenn du die gezeigte oder beschriebene Darbietung erfüllst.



Beispiele für Gaststars

Durchfegen

- Nehmt die Darbietungsplättchen für die Gala-Aufführung (blauer Rahmen bzw. 3 Sterne). Legt 1 Darbietungsplättchen mehr als Spieler mitspielen aus.
- Entfernt die Geschwindigkeitsplättchen aus dem Spiel. Sie werden in der Gala-Aufführung nicht benötigt.



DIE GALA-AUFFÜHRUNG

Die Gala-Aufführung bestreitet ihr unter den kritischen Augen der Konkurrenz. Dabei müsst ihr Darbietungen von besonderer Geschicklichkeit und absurder Schwierigkeit in den Manegensand zaubern.

Die Gala-Aufführung läuft mit folgenden Ausnahmen genauso ab wie die vorherigen Aufführungen:

Auftritt

Baut eure Darbietungen nacheinander, nicht gleichzeitig. Ihr seid in umgekehrter Reihenfolge wie durch die Wertungssteine auf dem Klatsch-o-Meter angezeigt an der Reihe, also beginnend beim Letzten.

HINWEIS: Manche Darbietungsplättchen erfordern spezielle Musik. Dies wird durch das Noten-Symbol  auf den Plättchen angezeigt. Startet das passende Stück.

Applaus

In der Gala-Aufführung erhältst du also Applaus für 1) das Erfüllen der Zuschauerwünsche, 2) die eigenen Akrobaten, 4) doppelten Applaus für deinen Gaststar und 5) die Gala-Aufführung. (Da ihr die Gala-Aufführung nacheinander bestreitet, entfällt der Applaus für 3) die Geschwindigkeit.)

4) Gaststar

Du erhältst doppelten Applaus (also die angegebenen Punkte x2) für deinen Gaststar, wenn du die gezeigte oder beschriebene Darbietung erfüllst.

5) Gala-Aufführung

Du erhältst Applaus für das Darbietungsplättchen (blauer Rahmen bzw. 3 Sterne) entsprechend der Zahl darauf, wenn du die beschriebene Darbietung erfüllst.

SPIELLENDE

Das Spiel endet nach dem Applaus der Gala-Aufführung.

Wer den meisten Applaus gesammelt hat, gewinnt. Im Falle eines Gleichstandes teilen sich die am Gleichstand Beteiligten den Sieg.